**学 生 实 习 记 录 表 （第\_\_6\_周）**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学生姓名** | 曾祥吉 | **学号** | 13301107 |
| **实习所在公司** | 珠海市魅族科技有限公司北京分公司 | | |
| **项目名称** | “gravity”智能音箱 | | |
| **本周实习时间** | 2016 年 11 月 21 日 至 2016 年 11 月 25 日 | | |
| **本周实习内容** | Android UI交互动画 | | |
| **本周实习体会 （200字以上）** | 本周主要实现美化师设计交互动画，该动画在语音唤醒，语音识别，语音处理，语音结束四种状态下的动画都不一样，需要跟语音的处理状态保持一致，主要难点是准确定位语音的各个处理状态和动画的切换，每个状态下的动画都有开始与结束。对这个task的处理的多线程要求极高，线程间要及时进行通信，以及合理的等待与唤醒，多线程回调等，好在我之前就自行对多线程进行了深入的学习，把难度降低了不少，不然我就该急了，所以遇到东西不会乘早学习，不要逃避，虽然当下可能不太能能用到，保不齐以后会，当以后需要的时候就省力了。 | | |